Diseño y creación de aplicación web bajo entorno de código libre, que facilite la administración y finanzas de los talleres de confecciones “ en los aspectos relacionados con los clientes e inventarios.

Presentado por:

Luis Gabriel Hernández Pineda

Desarrollo de software

Formador: Sergio Arturo Medina Castillo. Ing. Sistemas

Universidad Autónoma De Bucaramanga

Misión Tic

Desarrollo de software

2021

TABLA DE CONTENIDO

Pag

1.TÌTULO ……………………………………………………………………………………………………………………….. 3

2.DESCRIPCIÒN DEL PROYECTO …………………………………………………………………………………….3

3. JUSTIFICACIÒN DEL PROYECTO …………………………………………………………………………………… 4

4.OBJETIVOS ………………………………………………………………………………………………………………….. 5

4.1OBJETIVO GENERAL ……………………………………………………………………………………………….5

4.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS …………………………………………………………………………………… 5

5. DEFINICION DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES …………………… 6

5.1 REQUERIMIENTOS FUNCIONALES ……………………………………………………………………….. 6

5.2 REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES ………………………………………………………………….. 6

1.TITULO

Diseño y creación de aplicación web bajo entorno de código libre, que facilite la administración y finanzas de los talleres de confecciones “ en los aspectos relacionados con los clientes e inventarios.

2. DESCRIPCIÒN DEL PROYECTO.

La información es activo fundamental en las empresas, esta se ha convertido en una prioridad por su función y valor a la hora de tomar decisiones importantes. Pero esto no solo es aplicable a las grandes empresas sino a cualquier tipo de negocio que quiera mantenerse dentro de un mercado competitivo, los pequeños negocios que también aportan mucho a la economía de nuestro país, merecen y deben hacer usos de las herramientas tecnológicas disponibles en la actualidad y mucho más si consideramos la importancia que ha tomado el comercio electrónico y en general el uso de los medios electrónicos y todas sus herramientas disponibles durante el marco de la pandemia.

En el presente proyecto se pretende crear una aplicación web, utilizando herramientas de código libre ,el producto que se va a desarrollar es una plataforma que permita adquirir productos a través de la web (tienda virtual). La aplicación permitirá la gestión y seguimiento de pedidos, haciendo que los talleres de confección puedan tener comercio en línea y vendes sus productos a través del web, permitiéndoles tener la oportunidad de ofrecer sus productos y ser más competitivos frente a las grandes empresas.

Al aplicar el presente proyecto se pretende generar un impacto económico y social en las familias que se dedican a la confección de ropa que tendrán la oportunidad de mejorar sus ingresos económicos al tener un incremento en sus ventas y sus clientes serán beneficiados al tener la facilidad de adquirir los productos que estos ofrecen.

3. JUSTIFICACIÒN DEL PPROYECTO

La cámara de comercio electrónico de Colombia presento un informe en del segundo trimestre de este año en donde reportó un incremento significativo del ecommerce de un 54.6% con relación al mismo periodo del año 2020, lo que muestra una creciente tendencia de los compradores a la utilización de plataformas de ventas por internet, presentando esto una gran oportunidad para aquellos que sepan utilizar estos medios, pero una gran desventaja para aquellos que desconocen ò no se han dado cuenta de la importancia de este sistema de ventas.

Los talleres de confecciones han venido realizando una labor tradicional en los barrios de ciudades y pueblos de nuestro territorio, sus clientes son atraídos a través de los medios tradicionales de publicidad y venta, mientras que las grandes marcas utilizan todos los medios que tienen a su disposición para ofrecer y vender sus productos colocando a los pequeños talleres de confecciones en una posición con muchas desventajas, llevándolos a tener dificultades económicas.

Reconociendo la importancia que ha tenido el aumento del comercio electrónico y que las personas innegablemente han cambiado su forma de comprar, se hace necesario que los talleres de confecciones tengan herramientas que les permitan hacer frente a la competencia y lograr una mejor situación económica.

Para lograr mejorar la situación de los talleres de confecciones la aplicación confección.com tiene meta la integrarlos al comercio electrónico, colocando sus productos al alcance de sus clientes y de todo un mercado que antes solo explotaban las grandes marcas, logrando ser mas competitivos y mejorar sus ingresos y con ello mejorar la calidad de vida de las personas que se dedican a esta labor y de aquellas que dependen de ellas logrando un crecimiento, y creando nuevos empleos.

4.OBJETIVOS

4.1 OBJETIVO GENERAL

Desarrollar una aplicación de código libre que facilite la gestión de administración y financiero realizada por los talleres de confecciones, en los aspectos funcionales de clientes e inventario permitiéndoles tener un desarrollo eficiente en los procesos que realizan y ser más competitivos en el mercado de las prendas de vestir.

4.2 OBJETIVOS ESPECIFICOS

* Realizar el análisis de los procesos administrativos y financieros de los talleres de confecciones.
* identificando cada una de sus necesidades a sistematizar, utilizando herramientas como el lenguaje de modelado unificado- UML utilizando los aspectos de clientes e inventarios.
* Diseñar la arquitectura de datos para incorporar la información de los módulos de clientes e inventarios.
* Hacer el modelado de cado de los procesos que comprenden los módulos clientes, inventarios, utilizando los diagramas de lenguaje unificado UML.
* Utilizar las tecnologías libres y las metodologías del desarrollo de aplicaciones del entorno web para hacer la programación de los procesos de manejo clientes e inventarios.
* Crear el back-end que le permita a los talleres de confección realizar sus procesos de ventas forma rápida y eficiente.

5. DEFINICION DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES

5.1 REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

|  |  |
| --- | --- |
| CODIGO DEL REQUERIMIENTO LRF001 | |
| NOMBRE | Registro de usuario |
| DESCRIPCIÒN | El usuario entra en la aplicación y deberá acceder al menú de registro, en donde será direccionado a llenar un formulario en donde anotará datos básicos y relevantes para el taller. |
| ENTRADA | Formulario de registro con la información del usuario y la empresa. |
| SALIDA | Direccionar a la página principal. |

|  |  |
| --- | --- |
| CODIGO DEL REQUERIMIENTO LRF002 | |
| NOMBRE | Autenticación |
| DESCRIPCIÒN | El usuario redireccionado a la página principal deberá escribir sus credenciales para acceder |
| ENTRADA | Escribir credenciales. |
| SALIDA | Entrada a la página principal.. |

5.2 REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

|  |  |
| --- | --- |
| CODIGO DEL REQUERIMIENTO LRNF002 | |
| NOMBRE | Privacidad |
| DESCRIPCIÒN | Se utilizará la política de tratamiento de datos con el fin de proteger los datos de los usuarios |
| PRIORIDAD ALTA | Alta |